

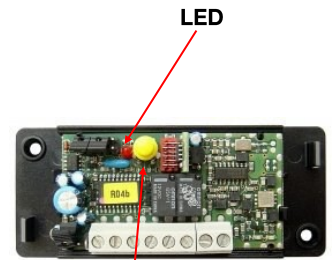


Programmation d'un clavier radio EDSWG

Ce clavier à code radio dispose de trois canaux activés chacun par **un code personnalisé**.

Programmation sur un récepteur de type FLOX-R :

- 1) Appuyer sur le bouton de programmation du récepteur jusqu'à ce que la LED s'**allume fixe** puis relâcher le bouton.
- 2) Taper le code usine **11** sur le clavier et appuyer sur la touche **A** jusqu'à ce que la LED du récepteur s'éteigne.
- 3) Relâcher la touche, puis appuyer de nouveau sur la touche **A** pendant deux secondes. La LED du récepteur **clignotera trois fois** pour confirmer la mémorisation.



Touche programmation

Programmation sur récepteur de type SMXI - OXI en Mode I :



Avec ce mode de programmation, les trois touches du clavier seront automatiquement associées à l'automatisme.

- 1) Appuyer sur le bouton de programmation du récepteur jusqu'à ce que la LED s'**allume fixe** puis relâcher le bouton.
- 2) Taper le code usine **11** sur le clavier et appuyer sur la touche **A** pendant **cinq secondes**, la LED du récepteur **clignotera trois fois** pour confirmer la mémorisation.
- 3) Au bout de dix secondes, la LED du récepteur s'éteint, vous pouvez tester le clavier.



Touche programmation

Programmation sur récepteur type SMXI - OXI en Mode II :



Avec ce mode de programmation, il est possible de commander jusqu'à trois automatismes différents. Exemple : A = Portail Battant, B = Porte de garage, C = éclairage extérieur...

- 1) Appuyer sur le bouton de programmation du récepteur un nombre de fois égal à la fonction désirée.
(1 fois = Pas à pas, 2 fois = ouverture partielle, 3 fois = ouvre-stop, 4 fois = ferme-stop)
- 2) Vérifier que la LED émet un nombre de clignotement correspondant à la fonction désirée.
- 3) Taper le code usine **11** sur le clavier et appuyer sur la touche **A** pendant **cinq secondes**, la LED du récepteur **clignotera trois fois** pour confirmer la mémorisation.
- 4) Au bout de dix secondes, la LED du récepteur s'éteint, vous pouvez tester le clavier.



Touche programmation

Nota : Pour la programmation des deux autres canaux, procéder de la même manière que ci-dessus.

Le code usine pour l'activation de la touche :

- **B est 22**
- **C est 33**

Changement de code pour le canal 1 :

- 1) Maintenir enfoncée la touche **0** puis appuyer sur la touche **A**
- 2) Relâcher la touche **0**
- 3) Taper le code usine **11** (ou le code actif) et appuyer sur la touche **A**
- 4) Taper le nouveau code (*maxi huit chiffres*) et appuyer sur la touche **A**
- 5) Taper une deuxième fois le nouveau code et appuyer sur la touche **A**
- 6) Le clavier émettra **trois bips long** pour valider la mémorisation du nouveau code.



Changement de code pour le canal 2 :

- 1) Maintenir enfoncée la touche **0** puis appuyer sur la touche **B**
- 2) Relâcher la touche **0**
- 3) Taper le code usine **22** (ou le code actif) et appuyer sur la touche **B**
- 4) Taper le nouveau code (*maxi huit chiffres*) et appuyer sur la touche **B**
- 5) Taper une deuxième fois le nouveau code et appuyer sur la touche **B**
- 6) Le clavier émettra **trois bips long** pour valider la mémorisation du nouveau code.



Changement de code pour le canal 3 :

- 1) Maintenir enfoncée la touche **0** puis appuyer sur la touche **C**
- 2) Relâcher la touche **0**
- 3) Taper le code usine **33** (ou le code actif) et appuyer sur la touche **C**
- 4) Taper le nouveau code (*maxi huit chiffres*) et appuyer sur la touche **C**
- 5) Taper une deuxième fois le nouveau code et appuyer sur la touche **C**
- 6) Le clavier émettra **trois bips long** pour valider la mémorisation du nouveau code.



Désactivation du code :



Il est possible d'utiliser le clavier à code comme un simple bouton poussoir, en désactivant le code.

Désactivation du code sur le premier canal : *(il est possible de faire la même chose pour les deux autres canaux)*

- 1) Maintenir enfoncée la touche **0** puis appuyer une fois sur la touche **A**
- 2) Relâcher la touche **0**
- 3) Taper le code usine **11** (ou le code actif) et appuyer la touche **A**
- 4) Appuyer 2 fois sur la touche **A**
- 5) Le clavier émettra **trois bips long** pour valider la désactivation du code.